

Regulamin konkurencji

„CELNOŚĆ LANCELOTA ”

– zbieranie kółek ze stojaków na szpadę umocowaną na samochodzie

- 1 – Celem tej konkurencji jest perfekcyjne trafianie i zbieranie kółek zawieszonych na stojakach, umocowaną przy prawym błotniku samochodu szpadą.
- 2 – Konkurencja polega na jeździe samochodem obok wyznaczonych stojaków i zbieraniu oraz dowiezieniu do mety jak największej ilości kółek nabitych na szpadę.
- 3 – Tor jazdy powinien zawierać wszystkie elementy skrętów w zależności od wielkości placu.
- 4 – Zawodnicy startują w kolejności zgłaszania się do Komisji Sędziowskiej tej konkurencji.
- 5 – **Przebieg zawodów :**
 - zawodnik stoi przed stolikiem sędziowskim i na sygnał od sędziego „start” – zawodnik sam włącza sobie stoper, bierze kluczyki ze stolika, biegnie do samochodu, wykonuje czynności przygotowujące się do jazdy (ustawia fotel, lusterka, zapina pasy, włącza światła mijania i zwalnia hamulec ręczny, oraz przejeżdża wyznaczoną trasę, zbierając ze stojaków kółka. Kończy przejazd za linią końcową „meta”, całym samochodem lub (jak określą sędziowie) linią między osiami kół, zabezpiecza samochód przed toczeniem (hamulcem ręcznym), wyłącza światła, zamyka drzwi (bez kluczyka), kładzie kluczyki od samochodu na stole sędziowskim i sam włącza sobie stoperem czas.
- 6 – Komisja Sędziowska, każdemu zawodnikowi : liczy przywiezione na szpadzie kółka i odejmuje od ogólnej ilości kółek (otrzymując ilość nie dowiezionych kółek) oraz odczytuje czas, ocenia przygotowanie, prawidłowość przejazdu i zakończenie. Do uzyskanego czasu, sędziowie doliczają karne sekundy za każde nie dowieszone kółko itp. uchybienia. Komisja sędziowska podlicza i wpisuje w protokół ostateczny wynik czasowy, oraz w kartę zawodnika, którą podpisuje i natychmiast przesyła do Sędziego Głównego, który sprawdza, podpisuje i niezwłocznie przekazuje do komputerowego centrum podliczania wyników.
UWAGA :
 - 1- Niewłaściwe naciśnięcie stopera może spowodować skasowanie czasu przejazdu i dyskwalifikację.
 - 2- Dopuszcza się możliwość ponawiania prób zbierania kółek – bez podnoszenia kółek z ziemi.
- 7 – **Kary (za każde) :**
 - nie dowieszone kółko (przywiezione kółka odlicza się od ogólnej ilości kółek) - **10 sek.**
 - nie zapięcie pasa bezpieczeństwa - **10 sek.**
 - nie włączenie lub nie wyłączenie świateł mijania - **10 sek.**
 - nie zwolnienie lub nie zaciągnięcie hamulca ręcznego - **10 sek.**
 - nie dokładne zamknięcie drzwi w samochodzie (bez kluczyka) - **10 sek.**
 - strącenie kluczyków ze stolika - **10 sek.**
 - potrącenie przeszkody lub stojaka z kółkami, najechanie na linię ograniczającą - **30 sek.**
- 8 – Do uzyskanego czasu **dolicza się** zawodnikowi karne sekundy.
- 9 – Konkurencję wygrywa zawodnik który po doliczeniach karnych sekund uzyska najkrótszy czas.
- 10 – **Punktacja końcowa :**
 - I miejsce – 50 punktów**
 - II miejsce – 47 punktów**
 - III miejsce – 45 punktów - kolejne miejsca obniżane są o 1 punkt.**
- 11 – Zawodnicy którzy uzyskali takie same wyniki zajmują to samo miejsce w konkurencji (z wyjątkiem miejsca I i II, gdzie ewentualnie można zarządzić dogrywkę).
- 12 – Punkty końcowe doliczane są zawodnikom do ogólnej, finałowej klasyfikacji zawodów.
- 13 – Dopuszcza się dogrywkę w celu wyłonienia zwycięzcy tej konkurencji.