

Regulamin konkurencji

„PERFEKCJA POLECEŃ”

– komendy podawane ślepemu kierowcy.

- 1- Celem tej konkurencji jest sprawdzenie zawodnika w zrozumiałym przekazywaniu poleceń.
- 2- Konkurencja wymaga dwuosobowego zespołu i polega na porozumieniu się zawodnika z kierowcą, który ma zasłonięte oczy i ma przejechać samochodem po wyznaczonym torze, wykonując polecenia wydawane na odległość.
- 3- Zawodnik, z zewnątrz samochodu, ustnie komunikuje się z uczniem, bez fizycznej pomocy.
- 4- Kierowcą może być dobrana przez sędziego osoba posiadająca prawo jazdy lub inny zawodnik.
- 5- Tor jazdy powinien zawierać wszystkie elementy skrętów, w zależności od wielkości placu.
- 6- Zawodnicy startują w parach, według kolejności zgłaszania się do sędziego tej konkurencji.

7- Przebieg zawodów :

- kierowca za kierownicą przygotowany jest do jazdy i ma zapięte pasy, (sędzia sprawdza zasłonięte gogglesami oczy) zawodnik stoi przed stolikiem sędziowskim i na sygnał sędziego „start” - zawodnik włącza sobie stoper, bierze kluczyki ze stolika, biegnie do samochodu, podaje kierowcy kluczyk i tylko słowami przekazuje kierowcy polecenia wykonywania odpowiednich czynności, zwolnienia hamulca, włączenia świateł itp. przejeżdża wyznaczoną trasę, kończąc przejazd (całym obwodem samochodu) za linią końcową „meta” lub w boksie garażowym, niewidomy kierowca, zabezpiecza samochód przed toczeniem (hamulcem ręcznym), wyłącza światła, sam kierowca podaje zawodnikowi ze stacyjki kluczyk, a zawodnik kładzie go na stole sędziowskim i wyłącza sobie czas na stoperze.

- 8- Komisja sędziowska ocenia prawidłowość przejazdu, przygotowanie do jazdy oraz jej zakończenie.

Uwaga :

- Niewłaściwe naciśnięcie stopera może spowodować skasowanie czasu przejazdu i dyskwalifikację.
- Sędzia może przerwać konkurencję i zdyskwalifikować zawodnika jeżeli kierowca dotknie gogglesi.
- Sędzia może przerwać konkurencję i zdyskwalifikować zawodnika za fizyczną pomoc kierowcy.
- Sędzia na trasie może zalecić zawodnikowi powtórzenie parkowania gdy pojazd nie znajdzie się całym obwodem wewnątrz stanowiska parkingowego.

9- **Kary** dla zawodnika (za każde) :

- nie dopilnowanie zapięcia pasa przez kierującego - **10 sek.**
- nie dopilnowanie zwolnienia lub nie zaciągnięcie hamulca ręcznego - **10 sek.**
- nie dopilnowanie włączenia przed jazdą i nie wyłączenie po jeździe świateł mijania - **10 sek.**
- nie dopilnowanie włączenia lub błędne włączenie kierunkowskazu (np. przy parkowaniu) - **10 sek.**
- strącenie kluczyków ze stolika - **10 sek.**
- potrącenie przeszkody, najechanie na linię - **30 sek.**
- ominięcie bramki – dyskwalifikacja, lub doliczenie - **60 sek.**

- 10- Do uzyskanego czasu dolicza się zawodnikowi karne sekundy.

- 11- Konkurencję wygrywa zawodnik który po doliczeniu karnych sekund uzyska najkrótszy czas.

12- **Punktacja końcowa :**

I miejsce – 50 punktów

II miejsce – 47 punktów

III miejsce – 45 punktów - kolejne miejsca obniżane są o 1 punkt.

- 13- Zawodnicy którzy uzyskali takie same wyniki zajmują to samo miejsce w konkurencji (z wyjątkiem miejsca I i II)

- 14- Punkty doliczane są zawodnikom do ogólnej klasyfikacji zawodów.

- 15- Dopuszcza się dogrywkę w celu wyłonienia zwycięzcy tej konkurencji.