

Regulamin konkurencji

„ SZYBKOŚĆ ZAWISZY CZARNEGO ”

- pojedynki dwóch zawodników, kto pierwszy przebiję balonik (stosowany jest w dogrywkach).

1-Celem tej konkurencji jest wyłonienie najszybszego i najsprytniejszego kierowcy władającego nie tylko samochodem, lecz lancą wystawioną przez okno i trzymaną w ręku.

2-Konkurencja polega na pojedynku między dwoma kierowcami, jak dawniej na konnych turniejach rycerskich. Dwaj kierowcy, ustawieni w samochodach (naprzeciw siebie) w pewnej odległości, trzymając w ręku lance wystawioną przez okno, po równym starcie, mają na wyścigi (kto pierwszy) przebić swój balonik, luźno zawieszony na stojaku.

3-Teren zawodów powinien mieć co najmniej 50 m. długości i 15 m. szerokości, być prosty, równy, na obu końcach wyznaczone linie startowe, a w połowie długości ustawione dwa stojaki oddalone od siebie o 1,5 m, na których luźno wiszą dwa baloniki (po jednym dla każdego zawodnika)zawieszane na 30 cm sznurku. Lancą może być zaostrzony kij od miotły.

4-Przebieg zawodów :

- pozycja startowa : dwa gotowe do jazdy pojazdy stoją na światłach mijania, naprzeciw siebie, przed linią „start” a zawodnicy zapięci w pasy trzymają lewą ręką lancę wystawioną do przodu przez okno samochodu. Równy start, na sygnał sędziego i zakończeniem pojedynku jest, gdy jeden z zawodników jako pierwszy, przebiję swój balonik.

5-Zawody można przeprowadzać drogą losowania zawodników, przez eliminacje, ćwierćfinały, półfinały do finałowego pojedynku dwóch najlepszych.

6-Można tą konkurencję wykorzystać do rozegrania dogrywki i wyłonienia kolejności zwycięzców, w przypadku gdy w innej konkurencji konkursowej, kilku zawodników, uzyskało jednakową ilość punktów.

7-Komisja sędziowska ocenia start, bezpieczeństwo i który zawodnik pierwszy przebiję balonik.

8-Kary dyskwalifikacji zawodnika za :

- nie zapięcie pasów,
- podwójny falstart,
- potrącenie jakiegokolwiek przeszkody,
- niebezpieczne posługiwanie się lancą, na przykład rzucanie, lub wypadnięcie z ręki.

9-W przypadku równoczesnego przebicia baloników przez obu przeciwników, pojedynek należy powtarzać do skutku.

10-Konkurencję wygrywa zawodnik który w finale pokona swego przeciwnika.

11-Konkurencję – pojedynek można realizować na różnych pojazdach a nawet pieszo, stosując podobne zasady.

12-Punktacja końcowa :

I miejsce – 50 punktów

II miejsce – 47 punktów

III miejsce – 45 punktów - kolejne miejsca obniżane są o 1 punkt.

13 – Punkty końcowe, doliczane są zawodnikom do ogólnej, finałowej klasyfikacji zawodów.